

Luxembourg, le 20 septembre 2017

COMMUNIQUE DE PRESSE

Projet-pilote : application « réalité augmentée » Informations en temps réel sur les bus et les sites et bâtiments touristiques

Ce mercredi 20 septembre 2017, le Collège des bourgmestre et échevins a présenté le projet-pilote « réalité augmentée » (augmented reality, AR) développé par le Service des technologies de l'information et de la communication en collaboration avec le Service des autobus, la Cinémathèque et la Photothèque de la Ville de Luxembourg. Cette application met à disposition des utilisateurs un contenu supplémentaire sous forme de textes, d'images 2D ou 3D ou de vidéos, leur permettant une meilleure appropriation d'un lieu ou d'un objet.

L'application « VdL-AR », disponible gratuitement dès maintenant pour iOS et Android, couvre pour l'instant deux domaines :

- **Bus** : en scannant un visuel dédié à un arrêt de bus, des informations supplémentaires en temps réel concernant les transports en commun de la Ville de Luxembourg sont mises à disposition de l'utilisateur sous forme d'image superposée à l'image de la caméra. Actuellement, plusieurs arrêts du centre-ville disposent déjà de ce visuel qui déclenche l'application, donnant accès aux départs des bus en temps réel, à une carte interactive ou encore à des changements de tracés dus à des manifestations dans l'espace public, facilitant ainsi les déplacements des citoyens et visiteurs. Une extension progressive de cette fonction AR est prévue pour d'autres arrêts de bus dans d'autres quartiers au cours de cette année.
- **Sites et bâtiments touristiques** : le projet comprend un parcours de découverte avec 7 stations : le Royal-Hamilius, la place d'Armes, le Cercle municipal, la place Guillaume II, le Palais grand-ducal, la Chambre des députés et le marché-aux-poissons. Via la fonction AR et en visualisant les bâtiments, l'utilisateur pourra accéder à d'anciennes photos d'un lieu ou d'un monument, à des films historiques, à des maquettes animées ou encore à des plans en 3D d'un site en construction, qui se superposeront aux images d'aujourd'hui.
Un enrichissement de photos, films et plans de ces 7 « hotspots » est prévu pour fin 2017. Une extension des « hotspots » à d'autres points d'intérêt est prévue pour l'année 2018. Outre la valorisation des nombreuses photos de la Photothèque de la Ville et des documents virtuels de grands projets d'urbanisme ou d'architecture, cette application garantira une expérience immersive et interactive unique aux visiteurs et touristes de la capitale.

Les deux utilisations sont intégrées dans une seule application qui dispose également d'une cartographie indiquant tous les points « AR ».

Smart city

De manière générale, le projet « AR » s'intègre dans le concept « smart city » de la Ville de Luxembourg qui vise une simplification de la vie quotidienne du public, une participation interactive des citoyens et une mise à disposition d'informations pertinentes aux utilisateurs dans différents domaines :

- *Smart Infrastructure* : réseau WIFI étendu et gratuit sur le territoire urbain, réseau de fibres optiques et installation prochaine de capteurs (capteurs de stationnement, de l'environnement...)
- *Smart People* : agenda pour les associations de la ville et plateforme d'information et d'échange pour les écoles
- *Smart Gouvernance* : transparence des données publiques, suivi automatique de la demande à bâtir et autres mesures
- *Smart Mobility* : données en temps réel et consultables sur des cartes en ligne
- *Smart Environment* : cadastre solaire en ligne et cartographie du rayonnement WIFI, informations mensuelles quant à la qualité de l'air et de nombreux nouveaux projets en cours
- *Smart Living* : projet de réalité augmentée permettant de découvrir le patrimoine culturel et historique de la Ville et projet « VR Timetravel » au Pfaffenthal de 1867. Pour plus d'informations : <http://ar.vdl.lu>
- *City App* : la City App est une application gratuite pour iOS et Android qui offre des informations en temps réel telles que les départs des bus, la disponibilité des places de parkings...
- *Besoins spécifiques* : développement progressif de l'application de la Ville de Luxembourg en concertation avec des personnes malvoyantes, avec la mise en place d'iBeacons, permettant de disposer d'informations spécifiques, par exemple sur les carrefours et les transports publics, en fonction de la situation géographique

Contact presse :

Patricia Kariger
Communication et relations publiques
Ville de Luxembourg
+352 4796 4136
pkariger@vdl.lu