



Communiqué aux médias – Medien-Mitteilung

Numéro : 71 – 2019/2020

Date : 31 mars 2020

e-sport – qualification de l'équipe nationale luxembourgeoise pour la phase finale de l'eEURO2020

L'équipe nationale luxembourgeoise d'e-sport a terminé son groupe de qualification à la 1^{ère} place et s'est qualifiée directement pour la phase finale de l'eEURO2020.

La phase finale aura lieu le 23/24 mai 2020 et se jouera également en ligne, dû à la situation actuelle concernant le Covid-19.

Voici les résultats des matchs qualificatifs et le classement final du groupe F :

UEFA EURO 2020 eTournament QUALIFYING ROUND STANDINGS

	PLD	GD	PTS
1  LUX	10	+23	20
2  LTU	10	+2	16
3  BLR	10	-4	15
4  KSV	10	+9	13
5  GEO	10	-16	13
6  NIR	10	-14	8

© Football PES2020 OFFICIAL VIDEO GAME

Alipay Booking.com Coca-Cola FedEx Hisense SOCAR Volkswagen

UEFA EURO 2020 eTournament QUALIFYING ROUND RESULTS

GROUP F	
 LUX	4-4  LTU
 LUX	5-2  NIR
 LUX	7-0  BLR
 LUX	13-3  GEO
 LUX	5-4  KSV

MATCHDAY 2

© Football PES2020 OFFICIAL VIDEO GAME

Alipay Booking.com Coca-Cola FedEx Hisense SOCAR Volkswagen



QUALIFIED FOR THE FINALS:



SERBIA



ROMANIA



BOSNIA &
HERZEGOVINA



GREECE



ISRAEL



LUXEMBOURG



GERMANY



ITALY



THE NETHERLANDS



FRANCE

(au cas où vous avez besoin de ces graphiques pour illustrer un article, je peux vous les envoyer par email en format pdf – joel.wolff@football.lu)