



Communiqué aux médias – Medien-Mitteilung

Numéro : 71 – 2019/2020

Date : 31 mars 2020

e-sport – qualification de l'équipe nationale luxembourgeoise pour la phase finale de l'eEURO2020

L'équipe nationale luxembourgeoise d'e-sport a terminé son groupe de qualification à la 1^{ère} place et s'est qualifiée directement pour la phase finale de l'eEURO2020.

La phase finale aura lieu le 23/24 mai 2020 et se jouera également en ligne, dû à la situation actuelle concernant le Covid-19.

Voici les résultats des matchs qualificatifs et le classement final du groupe F :

UEFA EURO 2020 eTournament QUALIFYING ROUND STANDINGS					
GROUP F					
		PLD	GD	PTS	
1		LUX	10	+23	20
2		LTU	10	+2	16
3		BLR	10	-4	15
4		KSV	10	+9	13
5		GEO	10	-16	13
6		NIR	10	-14	8

© Football PES2020 OFFICIAL VIDEO GAME

Alipay Booking.com Coca-Cola FedEx Hisense SOCAR VW

UEFA EURO 2020 eTournament QUALIFYING ROUND RESULTS					
GROUP F					
	LUX	4-4	LTU		
	LUX	5-2	NIR		
	LUX	7-0	BLR		
	LUX	13-3	GEO		
	LUX	5-4	KSV		

MATCHDAY 2

© Football PES2020 OFFICIAL VIDEO GAME

Alipay Booking.com Coca-Cola FedEx Hisense SOCAR VW



QUALIFIED FOR THE FINALS:



SERBIA



ROMANIA



BOSNIA &
HERZEGOVINA



GREECE



ISRAEL



LUXEMBOURG



GERMANY



ITALY



THE NETHERLANDS



FRANCE

(au cas où vous avez besoin de ces graphiques pour illustrer un article, je peux vous les envoyer par email en format pdf – joel.wolff@football.lu)